|  |
| --- |
| **PRÁCTICA A – Motor de Renderizado** |

Un **motor de renderizado** es un componente de software básico de todos los principales navegadores web.

La función principal es **transformar** los documentos HTML y otros recursos de una página web **en una representación visual interactiva** en el dispositivo del usuario (esta función se denomina renderización).

Algunos motores de renderizado son:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **Gecko** | **Webkit** | **Blink** | |
| Desarrollado por: | | | originalmente Netscape  actualmente Mozilla | Apple | Google | |
| Año de Lanzamiento: | | | 1998 | 1998 | 2013 | |
| Ultima Versión Estable: | | | 71.0 (03/12/2019) | Nightly Build |  | |
| Programado en: | | | C++, Rust, JavaScript | C++ y Objective-C | C++, JavaScript | |
| Licencias: | | | MPL / GPL / LGPL | GNU LGPL 2 / BSD | LGPL y BSD | |
| Utilizado en: | | | Sistemas Operativos:   * Firefox OS * B2G OS   Navegadores web:   * Camino * Epiphany * Firefox * Flock * GNU IceCat * K-Meleon * Maxthon * Netscape Navigator * Waterfox…   Correo electrónico:   * Thumderbird * Icedove * Postbox | Navegadores web:   * Arora * Chromiun * Epiphany * Google Chrome * Dwd * Komqueror * Midori * Omniweb * Rekonq * Safari * Swift * Qupzilla…   Editores de texto:   * BBedit * skEdit * SubEthaEdit * TextMate | Navegadores web:   * Brave * Chromiun * Chrome * Maxthon * Microsoft Edge * Opera * Vivaldi | |
|  | | **Gecko** | | **Webkit** | | **Blink** |
| Utilizado en: | | Suites de internet:   * Mozilla Aplication Suite * SeaMonkey   Otros:   * BlueGriffon * Nvu * Songbird * Mozilla Sunbird | | Agregadores:   * NetNewsWire * NewsFire * Vienna * Liferea   Otros:   * Adium, mensajería * Colloquy * Drosera, depurador JS * Growl, notificador * Android, S.Operativo * Steam, videojuegos.. | |  |
| Estándares que soporta: | | HTML 4  CSS 2.1  JavaScript 1.8  DOM nivel 1 y 2  SML 1.0  XHTML 1.0  XSLT y XPath  MathML  XForms  RDF | |  | |  |
| Uso: | Principalmente navegadores: Firefox  Software de fotografías: Picasa  Reproductor multimedia: Songbird | | |  | |  |

Comparativa: podemos decir que Gecko, Webkit y Blink son tres motores de renderizado que tienen en común varias característica como que se usan principalmente en navegadores web, que los tres están programados en C++, aunque con algunas particularidades, Gecko y Blink también están programados en JavaScript mientras que Webkit lo está en Objective-C. Y los tres tienen licencia LGPL.

Gecko y Webkit aparecieron en el año 1998, Blink 15 años más tarde, en el año 2013.

Gecko está desarrollado por Mozilla, Webkit por Apple y Blink por Google.

Blink se utiliza sólo en navegadores web, mientras que Gecko y Webkit, que llevan más años utilizándose, lo hacen también en editores de texto, correo electrónico, multimedia….

Bibliografía: Wikipedia